Ficha de Personagem – Sistema Dungeoneer

Nome: Jorus, o guerreiro andarilho	Raça: Humano
Aparência: 1,85m, 90 kg, cabelos negros, olhos cinzentos	
Traços Raciais:	Pontos de Experiência:

HABILIDADE	ENERGIA	SORTE	MANA
Inicial: **10**	*Inicial:* **18**	*Inicial:* **8**	*Inicial:*
Atual:	*Atual:*	*Atual:*	*Atual:*

EQUIPAMENTO

Peso
Espada Bastarda
Cota de Malha
Mochila
Cantil
5 tochas
Pederneira

PERÍCIAS

	ptos.	**Nível**
Espada de duas mãos	3	12
Conscientização	1	10
Força	1	10
Esgueirar-se	1	10
Combate Desarmado	2	11
Nadar	1	10
Língua: orc	1	10

Movimento: 7 metros por turno

Histórico

ARMAS

	Dano
Peso	
Espada Bastarda	1d6+2
Soco/chute	1 ou 2 ptos de dano

OURO: 4 MO
PRATA: